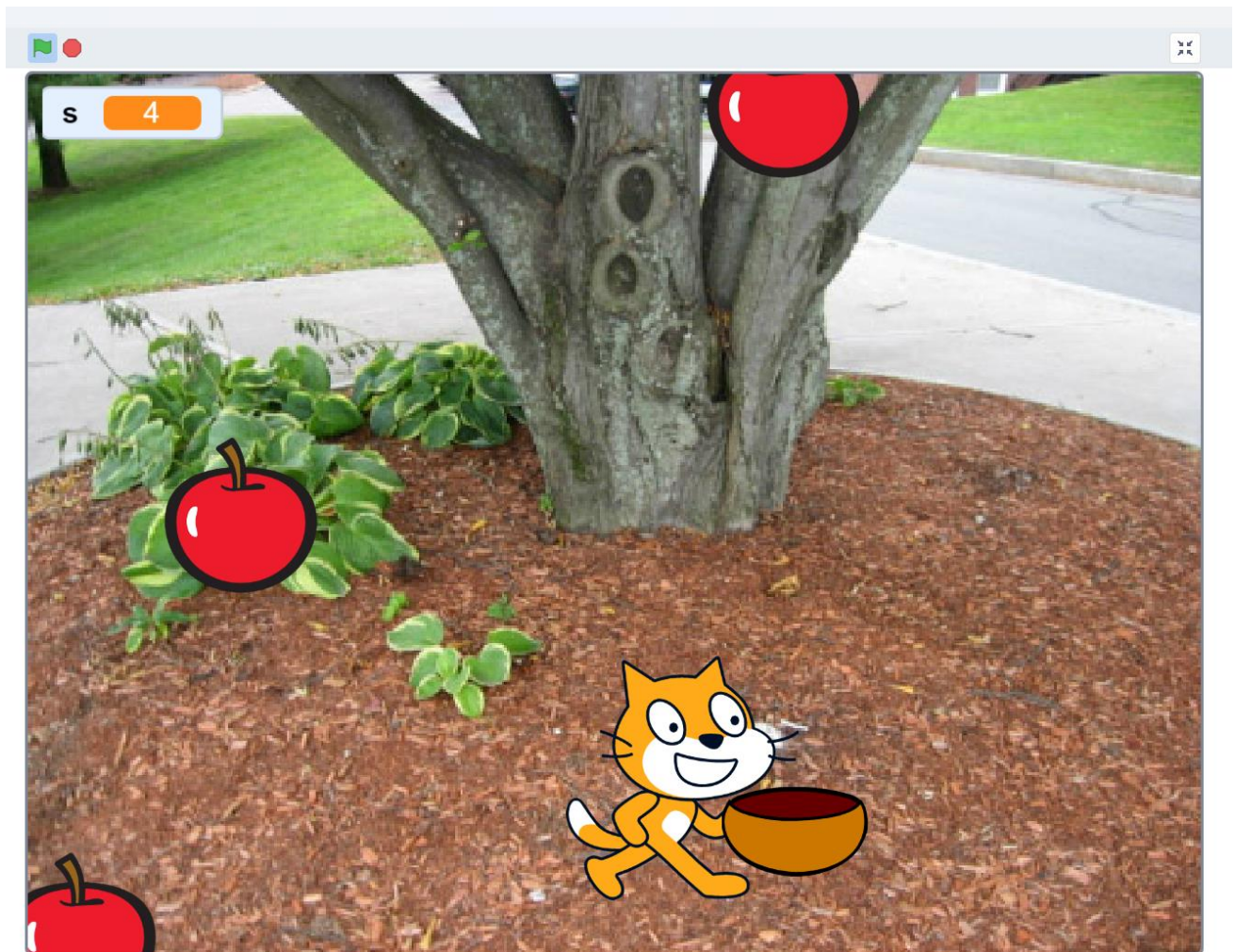


Scratch3.0 で ゲームプログラミング

しゅ う か く

収穫ゲーム



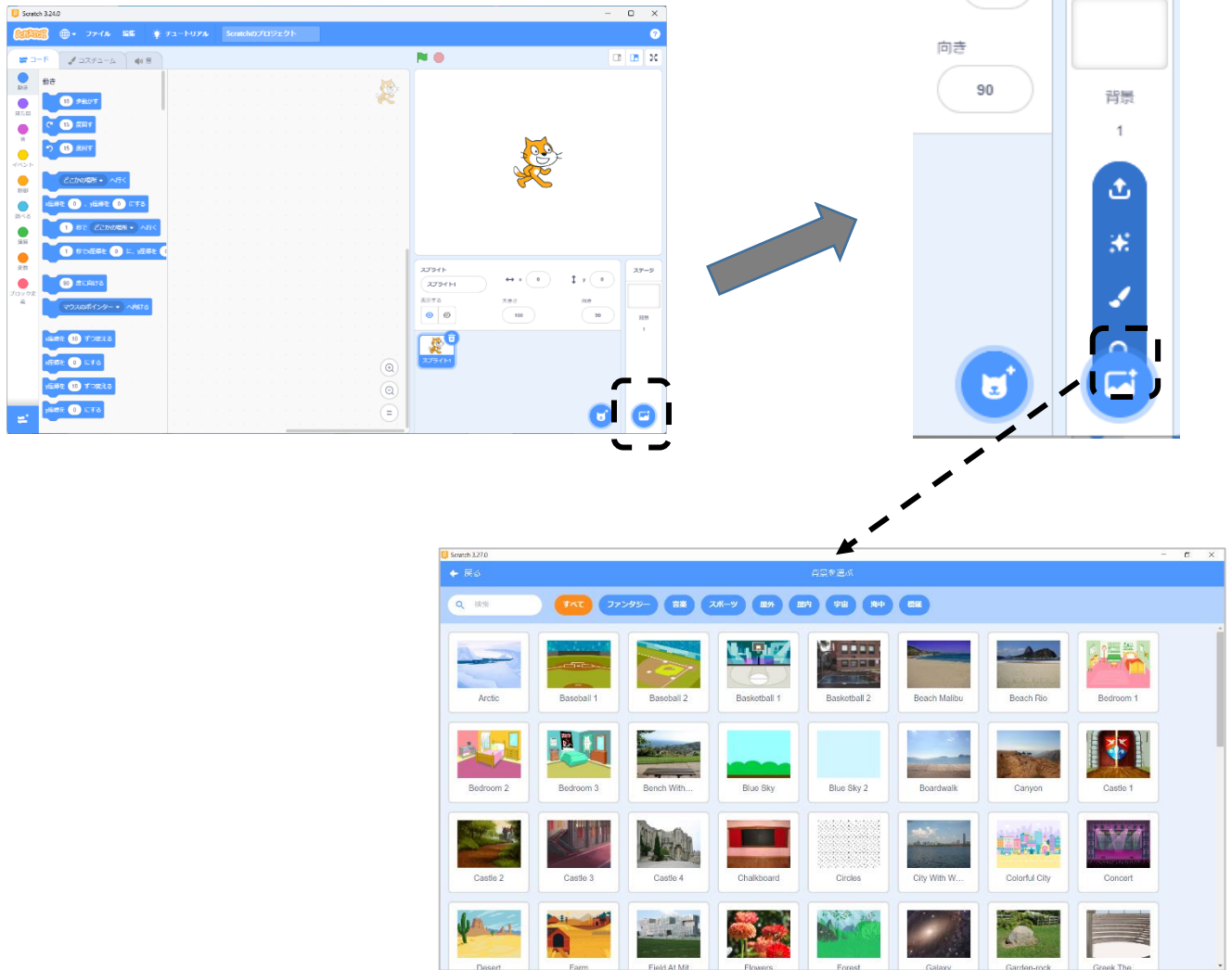
やじるし ねこ さゆう うご
矢印キーで猫が左右に動きます。

お
落ちてくるリンゴをうつわでキャッチしましょう。

はいけい えら 背景を選ぶ

1) 「背景を選ぶ」を選択する

2) 好きな背景を選ぶ



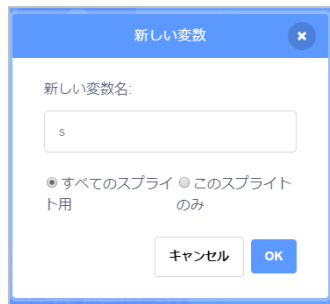
ちゅうい 【注意】

次ページからのコードは、漢字バージョンとひらがなバージョンが表裏になります。

つか
使いやすい方をご覧ください。

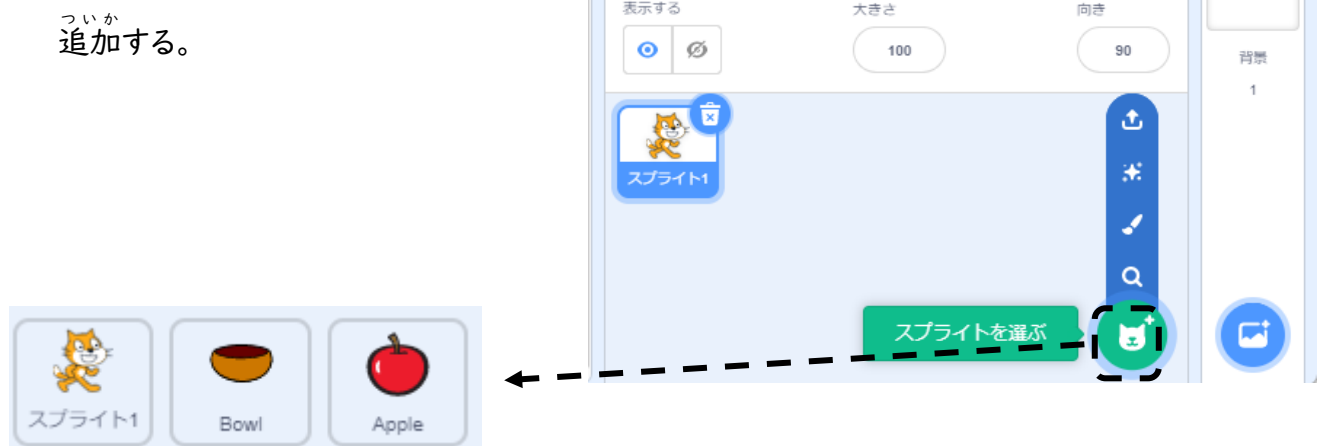
変数を作る

- 1) 「s」を作る
- 2) 「s」にチェック
変数「s」…スコア



スプライトを用意する

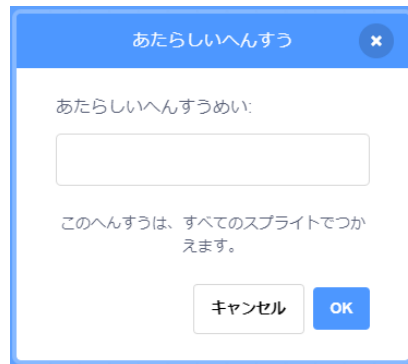
- 1) Bowl(うつわ), Apple(りんご)を
追加する。



ひらがな

へんすう つく 変数を作る

- 1) 「s」をつく
- 2) 「s」にチェック
へんすう
変数「s」…スコア



スプライトをようい スプライトを用意する

- 1) Bowl(うつわ), Apple(りんご)を

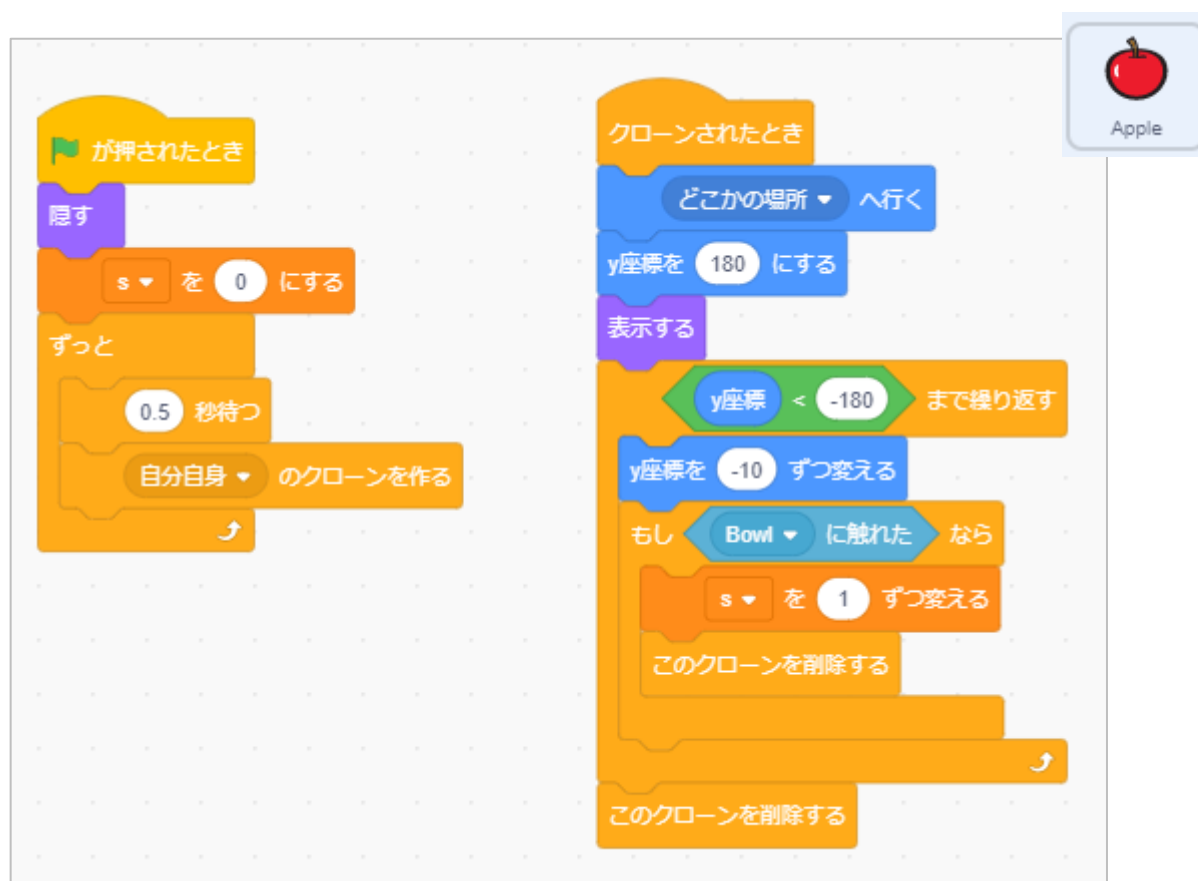
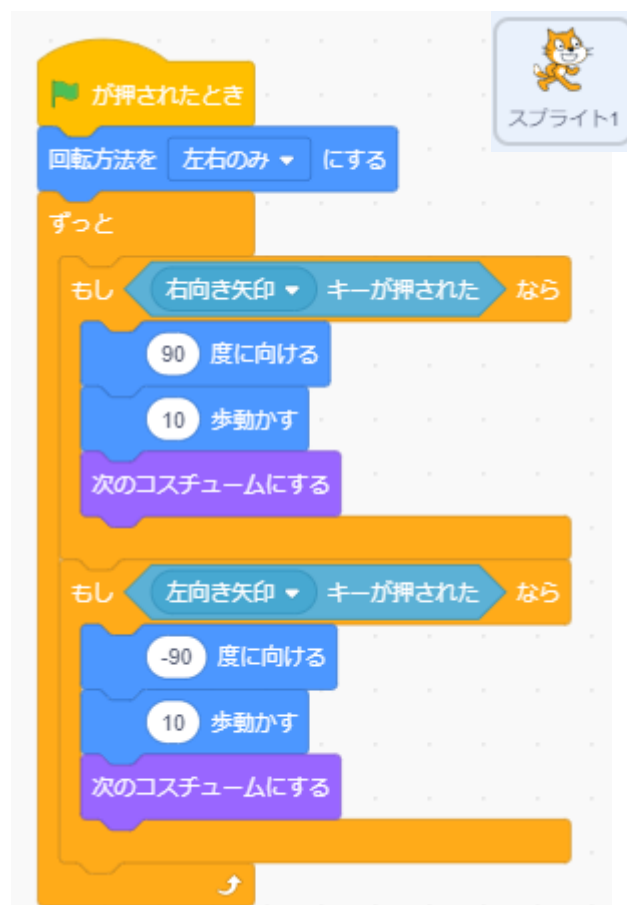
ついか
追加する。



スプライトのプログラム

1) スプライト 1 (猫)

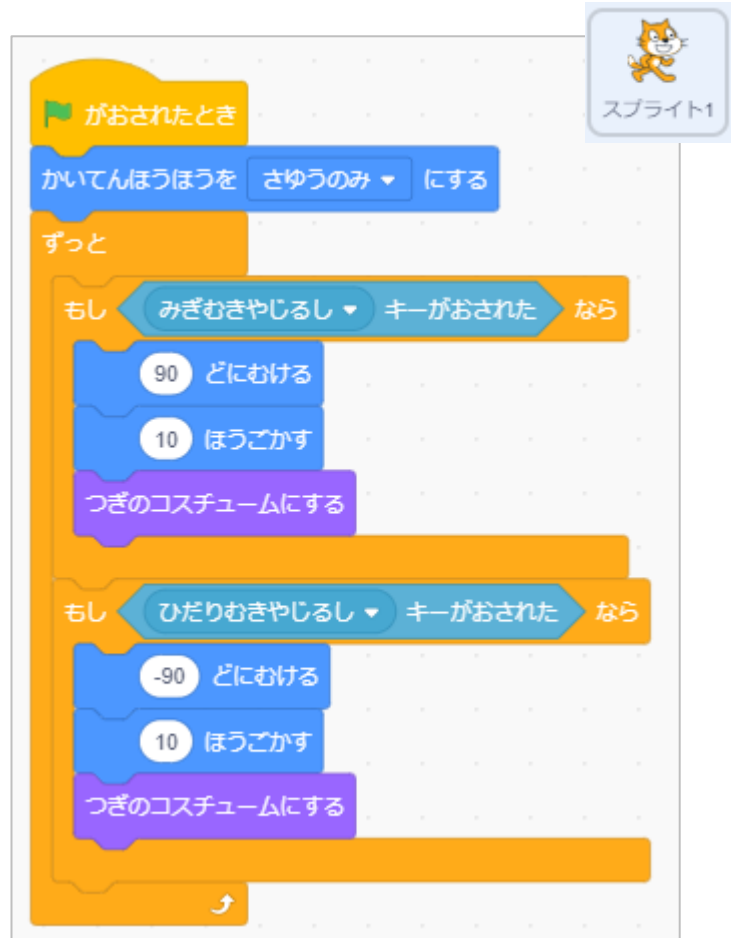
2) Apple (りんご)



スプライトのプログラム

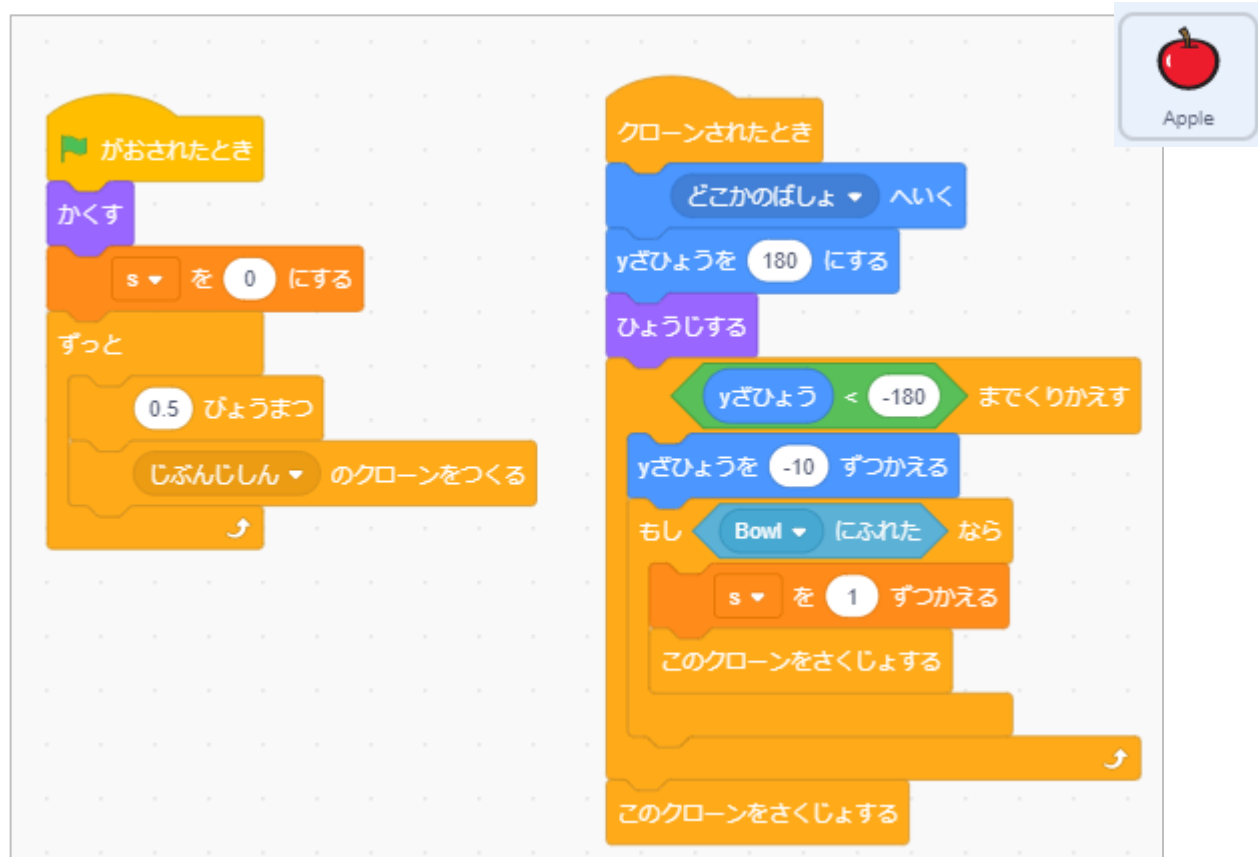
1) スプライト 1 (猫)

2) Apple (りんご)



Scratch script for Sprite 1 (Cat):

- When green flag clicked (Start)
- Set "saitenhouhou" (さいてんほうほう) to "sayoumi" (さゆうのみ)
- Forever loop:
 - If "mizuwakiyajirushi" (みづわきやじるし) key is pressed:
 - Turn 90 degrees clockwise
 - Move 10 steps
 - Change costume to next
 - If "hidariwakiyajirushi" (ひだりわきやじるし) key is pressed:
 - Turn 90 degrees counter-clockwise
 - Move 10 steps
 - Change costume to next



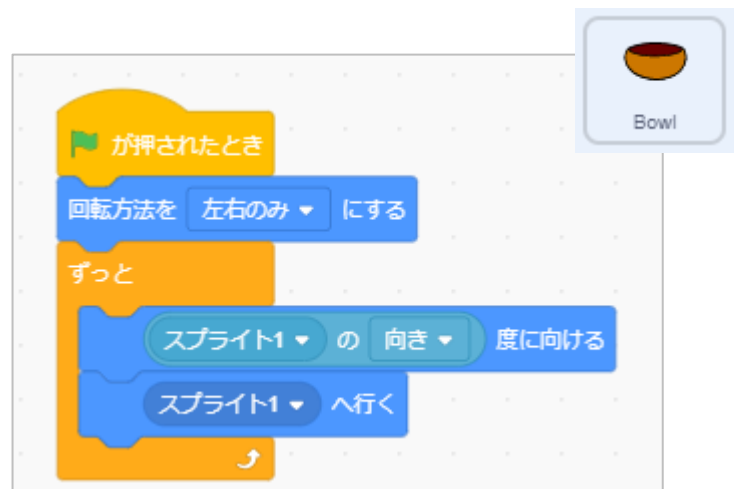
Scratch script for Apple (りんご):

- When green flag clicked (Start):
 - Hide
 - Set "s" to 0
 - Forever loop:
 - Wait 0.5 seconds
 - Create a clone of "jibunjin" (じぶんじん)
- When cloned (When created):
 - Set "dokokanabasho" (どこかのばしょ) to "heikou" (へいこう)
 - Set "yazihyou" (yざひょう) to 180
 - Hide
 - If "yazihyou" < -180, set to 180
 - Decrease "yazihyou" by 10
 - If "Bowl" (Bowl) is clicked:
 - Increase "s" by 1
 - Hide this clone
 - Hide this clone

漢 字

ひらがな

3) Bowl (うつわ)

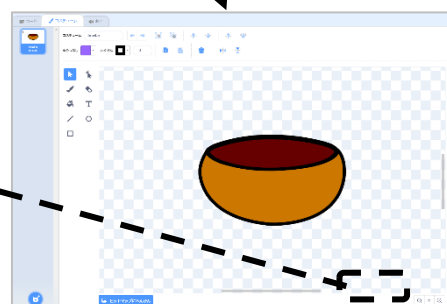
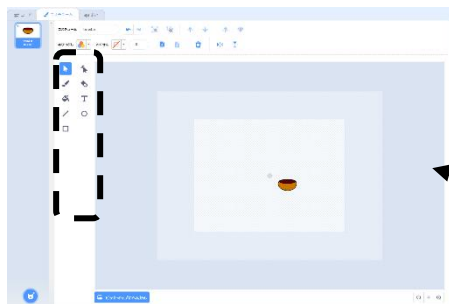


3) Bowl (うつわ)

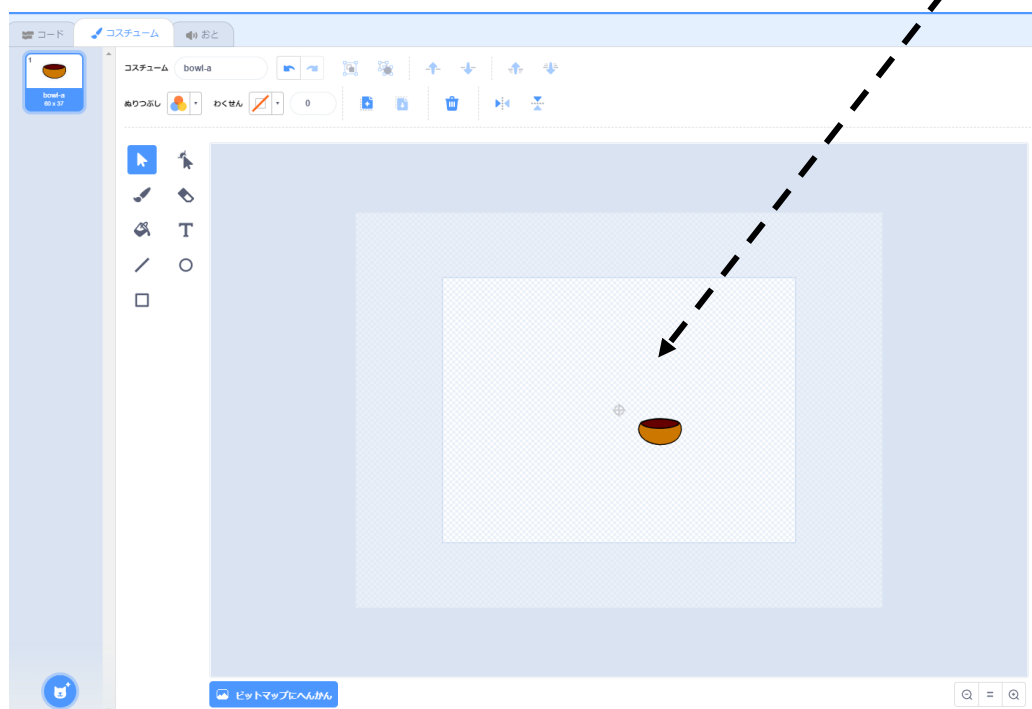
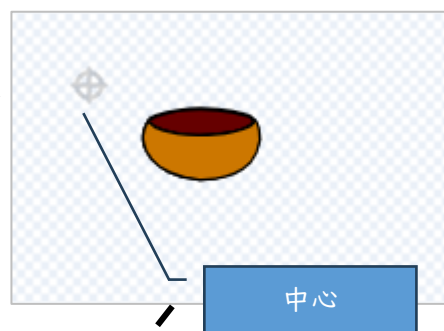


スプライトのコスチューム

1) Bowl (うつわ)



やじるし
矢印キーで
ちゅうしん
中心からずらす



かんせいず
完成図

かいぞう 改造してみよう

- ・キャラクター（スプライト）を変えてみよう
- ・スピードを変えてみよう
- ・制限時間をつけてみよう
- ・ゴールの画面を作ってみよう
- ・BGMを鳴らしてみよう

かいぞう みな じまん いろんな改造をして皆に自慢しよう

本日は、コーダー道場ひたちなかにご参加ありがとうございます。

参加アンケートはこちらから



今後の開催予定は LINE でお知らせします



ゲーム作成:



CoderDojo Mito
<https://coderdojo-mito.com/>



Coderdojo Hitachinaka

コーダー道場ひたちなか

※CoderDojo Hitachinaka は、ボランティアと寄付、スポンサーからの支援で運営されています。